

PROGETTO

1. Titolo

"Il Genio nelle Mappe: Un Viaggio Educativo tra Storia e Innovazione, attraverso l'eccellenza toscana"

2. Descrizione del progetto

Il progetto "Il Genio nelle Mappe" è un'iniziativa promossa dal Comune di Bientina che si propone di coinvolgere 101 studenti delle classi seconde medie in un'esperienza educativa unica nel cuore di Firenze. L'obiettivo è quello di stimolare la curiosità e l'interesse dei ragazzi per la storia, la geografia e l'innovazione, attraverso la visita a due istituzioni di grande rilevanza culturale: Palazzo Vecchio, nella Sala delle Carte Geografiche, e l'Istituto Geografico Militare (IGM) e di far conoscere Giovanni da Verrazzano, esploratore rinascimentale toscano che per primo costeggiò le coste degli attuali Stati Uniti e giunse nella baia di New York, anche realizzando una intervista impossibile all'illustre concittadino, in un ponte ideale tra il presente e il passato e tra il vicino e il lontano. La giornata prevede una visita guidata a Palazzo Vecchio, dove gli studenti avranno l'opportunità di esplorare la Sala delle Carte Geografiche, conosciuta anche come Sala delle Matematiche. Questa sala, realizzata sotto il patrocinio di Cosimo I de' Medici nel XVI secolo, è una rappresentazione dell'eccellenza toscana nella cartografia rinascimentale, grazie al lavoro di cartografi come Ignazio Danti e Stefano Bonsignori. Gli studenti potranno immergersi nelle rappresentazioni del mondo conosciuto durante il Rinascimento, scoprendo come la cartografia fosse non solo una scienza, ma anche uno strumento di potere politico e un'espressione del genio creativo. Successivamente, la visita si sposterà presso l'Istituto Geografico Militare, fondato nel 1861 e centro d'eccellenza per la cartografia italiana. Gli studenti avranno l'occasione di esplorare il ruolo fondamentale che l'IGM svolge nel campo della geografia e della tecnologia moderna. Gli studenti avranno la possibilità di consultare mappe del mondo e del territorio a loro vicino (regionale e comunale) e potranno scoprire come l'Istituto utilizzi strumenti avanzati come i rilievi satellitari, la fotogrammetria aerea e i laser scanner LiDAR per produrre mappe ad alta precisione. L'incontro con l'innovazione contemporanea sarà l'occasione per comprendere come le scoperte degli esploratori antichi e rinascimentali, siano la base per le tecniche cartografiche più moderne. Attraverso l'esplorazione della cartografia storica e contemporanea, gli studenti avranno l'opportunità di comprendere come il genio toscano abbia influenzato non solo il passato, ma continui a ispirare l'innovazione tecnologica e scientifica del presente.

Oltre alla visita, sarà organizzato un laboratorio didattico in cui i ragazzi potranno creare mappe interattive basate sulle loro scoperte durante la giornata. Questo permetterà loro di applicare le conoscenze apprese, sviluppando competenze digitali e geografiche. Le mappe create dai ragazzi saranno raccolte e pubblicate in un libro, che documenterà l'intero percorso formativo, arricchendo il progetto di un elemento tangibile che valorizzi il lavoro svolto.

La pubblicazione del libro, con i contributi degli studenti e le loro riflessioni, rappresenterà uno strumento educativo duraturo, che potrà essere utilizzato nelle scuole del territorio per trasmettere il valore della cartografia, della scienza e dell'innovazione. Questo progetto non solo rafforzerà il legame tra i giovani e la storia della Toscana, ma darà loro la possibilità di vedere il mondo attraverso la lente del "genio" che ha caratterizzato la nostra regione per secoli.

3. Descrizione sintetica del progetto (da utilizzare ai fini della comunicazione da parte del Consiglio regionale)

"Il Genio nelle Mappe: Un Viaggio Educativo tra Storia e Innovazione, attraverso l'eccellenza

toscana" è un progetto che coinvolge oltre 100 studenti delle scuola superiore di primo grado di Bientina in un'esperienza formativa unica, che unisce geografia, storia e innovazione. Gli studenti esploreranno due luoghi simbolo di Firenze: Palazzo Vecchio, con la sua Sala delle Carte Geografiche, e l'Istituto Geografico Militare. Qui scopriranno come la cartografia toscana abbia plasmato la comprensione del mondo durante il Rinascimento, grazie a cartografi come Ignazio Danti, e come le moderne tecnologie, come i satelliti e il LiDAR, continuino questa tradizione di eccellenza. Attraverso questo viaggio, i ragazzi non solo apprenderanno la storia delle mappe, ma comprenderanno il legame profondo tra la geografia e lo sviluppo della Toscana come regione pioniera nel campo della conoscenza e dell'innovazione. Partecipando a laboratori interattivi, realizzeranno mappe digitali, unendo il sapere del passato con le tecnologie del futuro. Il progetto è un'opportunità per far riflettere i giovani su come la geografia influenzi la storia, la cultura e l'identità della regione. Il risultato sarà raccolto in una pubblicazione che documenterà l'intero percorso formativo, rafforzando il legame tra i giovani, il territorio toscano e il suo inestimabile patrimonio culturale, in piena sintonia con il tema della Festa della Toscana 2024: "Toscana: terra di genio e innovazione".

4. Finalità

Le finalità del progetto "Il Genio nelle Mappe" mirano a evidenziare come il connubio tra genio, intraprendenza, tradizione e innovazione rappresenti un motore essenziale di progresso attraverso le epoche. Questo insieme di elementi ha permesso alla Toscana di distinguersi nel corso dei secoli, continuando a ispirare nuove scoperte e conoscenze. Attraverso la figura di Giovanni da Verrazzano, simbolo di esplorazione e intraprendenza, il progetto stimola la curiosità e il desiderio di scoperta dei giovani, mostrando come la tradizione cartografica toscana, integrata con l'innovazione tecnologica, abbia trasformato la percezione del mondo. L'iniziativa invita gli studenti a riflettere su come il coraggio di esplorare e la capacità di innovare restino strumenti fondamentali per il progresso e l'evoluzione.

5. Modalità realizzative

Il progetto "Il Genio nelle Mappe" prevede due uscite didattiche per circa 100 studenti, suddivisi in due gruppi di 50. Ogni gruppo parteciperà a visite a Palazzo Vecchio e all'Istituto Geografico Militare (IGM) nella stessa giornata, alternandosi per garantire una gestione ottimale. La giornata inizia con l'accoglienza e la divisione dei gruppi all'arrivo a Firenze. Il Gruppo 1 visiterà prima la Sala delle Carte Geografiche di Palazzo Vecchio, esplorando la storia della cartografia rinascimentale con l'aiuto di una guida esperta, mentre il Gruppo 2 sarà all'IGM, dove parteciperà a una dimostrazione pratica delle tecnologie moderne come LiDAR e GIS. Successivamente, i gruppi si scambieranno le destinazioni. Ciascuna visita avrà una durata stimata di 1 ora e 30 minuti.

La giornata include una pausa pranzo per consentire un momento di relax. Nei giorni successivi, è previsto un laboratorio didattico in cui gli studenti realizzeranno mappe digitali basate sulle conoscenze acquisite. Le mappe verranno raccolte e pubblicate in un libro che documenterà l'intero percorso formativo, fornendo un riscontro tangibile del progetto educativo.

6. Pubblici di riferimento

scuole secondarie

Elementi del progetto riferiti ai diversi pubblici:

Gli elementi del progetto "Il Genio nelle Mappe" per gli studenti includono visite guidate a Palazzo Vecchio e all'Istituto Geografico Militare (IGM) per esplorare la storia della cartografia, stimolando la curiosità e l'interesse per l'innovazione tecnologica. Attraverso laboratori interattivi, i ragazzi creeranno mappe digitali, sviluppando competenze critiche e creative, e rifletteranno su come genio e intraprendenza siano motori del progresso. Per il pubblico più ampio, il progetto valorizza il patrimonio toscano diffondendo i risultati tramite la pubblicazione delle mappe realizzate con la realizzazione del libro.

7. Modalità di comunicazione e promozione del progetto

7.a Canali di comunicazione e pubblicizzazione: **social network**

7.b Realizzazione e/o distribuzione di materiale di comunicazione e pubblicizzazione tramite: **depliant**

7.c Descrizione del piano di comunicazione e promozione:

Il piano di comunicazione del progetto "Il Genio nelle Mappe" prevede l'utilizzo di vari canali per massimizzare la visibilità e coinvolgere la comunità. Il Comune di Bientina collaborerà con l'ufficio stampa per diffondere comunicati stampa e aggiornamenti sui social media ufficiali (Facebook, Instagram) con contenuti multimediali e hashtag dedicati. Saranno coinvolte le scuole e le famiglie per favorire la partecipazione attiva. È previsto un'evento finale di presentazione pubblica, in cui saranno illustrati i risultati del progetto e distribuita la pubblicazione finale delle mappe create dagli studenti. Saranno invitati rappresentanti istituzionali e media locali per ampliare la copertura mediatica e promuovere il valore educativo dell'iniziativa.

7.d Conferenza stampa prevista in data: **15/12/2024** a **TORRE CIVICA, COMUNE DI BIENTINA**

8. Luogo di svolgimento, data e tempi di realizzazione di ogni singola iniziativa

Titolo "Il Genio nelle Mappe: Un Viaggio Educativo tra Storia e Innovazione, attraverso l'eccellenza toscana"

Tipologia **CONFERENZA STAMPA**

Sede **TORRE CIVICA**

Indirizzo **PIAZZETTA DELL'ANGIOLO, SNC**

Comune **Bientina**

Provincia **PI**

Data di inizio **13/12/2024**

Data conclusione **13/12/2024**

Orario **10-13**

Titolo "Il Genio nelle Mappe: Un Viaggio Educativo tra Storia e Innovazione, attraverso l'eccellenza toscana"

Tipologia **visite guidate**

Sede **PALAZZO VECCHIO, FIRENZE, SALA DELLE CARTE GEOGRAFICHE**

Indirizzo **Piazza della Signoria**

Comune **Firenze**

Provincia **FI**

Data di inizio **07/03/2025**

Data conclusione **07/03/2025**

Orario **10-18**

Titolo "Il Genio nelle Mappe: Un Viaggio Educativo tra Storia e Innovazione, attraverso l'eccellenza toscana"

Tipologia **visite guidate**

Sede **ISTITUTO GEOGRAFICO MILITARE FIRENZE**

Indirizzo **Via Cesare Battisti, 10**

Comune **Firenze**

Provincia **FI**

Data di inizio **12/03/2025**

Data conclusione **12/03/2025**

Orario **10-18**

9. Altre informazioni che il richiedente ritiene utile fornire

Inclusività e Accessibilità: Il progetto è strutturato per essere accessibile a tutti gli studenti, garantendo che le attività didattiche siano inclusive e adattate a diverse esigenze. Le visite guidate e i laboratori interattivi saranno condotti con un linguaggio semplice e comprensibile, per favorire la partecipazione di tutti.

Sostenibilità e Impatto Ambientale: Nella realizzazione delle attività, verrà posta particolare attenzione alla sostenibilità. I materiali utilizzati nei laboratori saranno ecologici e, dove possibile, riciclati. Inoltre, la mobilità sarà organizzata minimizzando l'impatto ambientale.

Collaborazioni Locali: Il progetto coinvolgerà enti locali e istituzioni educative della Toscana, rafforzando il legame tra la scuola e il territorio. La collaborazione con Palazzo Vecchio e l'Istituto Geografico Militare arricchisce il percorso educativo con esperienze uniche e autentiche.