

PROGETTO

1. Titolo

Il genio illuminato nelle riforme nel Granducato di Toscana

2. Descrizione del progetto

Se pensiamo al genio e all'innovazione in Toscana, si pensa subito alla vena artistico scientifica che pervade la nostra Regione. Leonardo, Cimabue, Brunelleschi, Giotto fino ad arrivare al Vasari, Modigliani e tantissimi altri. Tuttavia, GRVItalia analizzerà l'aspetto geniale e soprattutto innovativo socio-politico sviluppato durante il buon governo della famiglia Asburgo Lorena. Realizzeremo un evento di gioco di ruolo dal vivo (larp) ove i partecipanti si immergeranno in una atmosfera rinascimentale rivivendo una situazione storica culturale di geniali innovazioni nel campo della riforme sociali ed economiche. Si confronteranno sui temi quali l'uniformità delle misure del peso e delle misure in Toscana, l'introduzione del libero commercio del grano e l'abolizione dei vincoli annonari. Vivranno la discussione sull'abolizione delle corporazioni medievali e l'istituzione dei dazi doganali e la conseguente abolizione di tutti i divieti assoluti. Geniali riforme che diedero il via ad un'evoluzione economica e sociale dell'attività industriale della Toscana che, ancora una volta, si pose a faro illuminante per tutta l'Europa.

L'evento è ambientato in un mondo fantastico chiamato "Vaniria" (https://www.grvitalia.net/grvitawiki/index.php/Main_Page), un'ambientazione Medievale/Fantasy originale ideata e realizzata dai soci dell'Ass. stessa.

I partecipanti rappresenteranno in prima persona un mondo dove vivono numerosi popoli con culture estremamente differenti, ispirati alle provincie Toscane e a varie Regioni, Ducati, Regni ed Imperi. Una fra queste, il Ducato di Lyndersin, è una rappresentazione assimilabile al Rinascimento italiano, con un forte rimando culturale al Ducato di Toscana ed è anche la più geniale e illuminata delle culture ed intenzionata a fungere da faro di civiltà.

L'evento andrà ad ipotizzare, in maniera fantasiosa, una progressiva evoluzione dettata dalla volontà e la necessità di intraprendere un percorso innovativo e geniale di riforme agrarie, commerciali, dell'amministrazione pubblica e della giustizia, atte a rivoluzionare il tessuto socio economico in maniera interattiva tentando di compiere i giusti per proiettare nell'era moderna e funzionale l'intero Ducato.

Il Ducato di Lyndersin, infatti, proporrà un trattato di leggi e promulgazioni ove si uniformerà la misurazione e il calcolo del peso. Si proporrà la liberalizzazione del commercio, l'istituzione di dazi più equi e accettabili e, finalmente, si tenterà di dare più voce agli imputati a processo, abolendo la condanna in contumacia e le varie torture confessorie fin'anche la pena di morte. Tutte politiche geniali, illuminate, innovative e liberiste, volte ad aumentare la stabilità, il benessere e la ricchezza sociale di tutta la popolazione. Provincie diverse, popolazione costituita da ceti sociali diversi e livello culturale diverso, vengono messe a confronto, per proiettare, insieme, il Ducato, in un'era moderna, inclusiva e senza distinzioni, proponendo nuove formule legislative di uguaglianza, integrazione e di innovazioni.

3. Descrizione sintetica del progetto (da utilizzare ai fini della comunicazione da parte del Consiglio regionale)

Realizzazione di un evento di gioco di ruolo dal vivo (larp) ove i partecipanti si immergeranno in una atmosfera rinascimentale rivivendo una situazione storica culturale. I partecipanti, guidati dal nostro staff, dovranno confrontarsi apertamente su temi di economia, di liberalizzazione commerciale, sull'uniformità e su una legislazione più equa. Tematiche molto attuali, tutte colonne della geniale intuizione di una società più moderna e fruibile che ha caratterizzato la Toscana da sempre

rendendola una culla di genialità e illuminismo in tutta Italia e l'Europa di quei tempi. L'evento è ambientato in un mondo fantastico chiamato "Vaniria" (https://www.grvitalia.net/grvitawiki/index.php/Main_Page) un'ambientazione Medievale/Fantasy originale ideata e realizzata dai soci dell'Ass. stessa.

I partecipanti rappresenteranno in prima persona gli attori di quei tempi con le loro idee, le loro contraddizioni e le loro interpretazioni, nonché la loro appartenenza a Regioni e culture diverse. Il Ducato di Lyndersin, (assimilabile al Rinascimento italiano con un forte rimando culturale al Ducato di Toscana) risulterà la promotrice di queste geniali innovazioni al tessuto sociale. L'evento andrà ad ipotizzare, in maniera fantasiosa, la volontà di uniformare il conteggio delle misure di peso e distanza, riformare il commercio, la legislazione e la società stessa con innovazione genialità e con lo sguardo verso un futuro possibile che si proietti su una società più equa e inclusiva

4. Finalità

L'evento esaminerà una tematica molto attuale. Dare ampio spazio ai tentativi di innovazione, attraverso una lettura sociale, commerciale ed economica, modificando il pensiero individuale, in un pensiero collettivo per il bene di tutti a prescindere dal loro ceto sociale e la loro cultura.

Lo scopo ultimo, anche se non è possibile conoscere anticipatamente quali saranno gli spunti utilizzati dai partecipanti, è quello di far conoscere e mantenere vivo il ricordo delle idee rivoluzionarie e geniali che si sono sviluppate in campo scientifico, socio politico e legislativo con le riforme legate al buon governo degli Asburgo-Lorena durante la reggenza del Granduca Pietro Leopoldo con le sue idee illuminate e riformatrici.

5. Modalità realizzative

Verrà scenografata una location già storica dove verrà svolto l'evento, trasportando le scenografie e i costumi necessari già dal 28-29 novembre, con furgone affittato dalla Liberty Rental. Verranno forniti i costumi di scena. L'evento durerà dalla mattina di sabato 30 nov, alla sera di domenica 1 dic e verrà offerto il pernottamento in location. La mattina di sabato verrà svolto un briefing per illustrare le tematiche e le modalità di svolgimento dell'evento in sé. I pasti giornalieri saranno offerti ai partecipanti e saranno parte integrante dell'evento "larp" e rigorosamente "in gioco" in costume e saranno preparati a tema con l'evento, da un catering. I partecipanti, sollecitati dal nostro staff, affronteranno la pressante richiesta di modernità da parte del popolo, attraverso geniali quanto pratiche idee di uniformità, equità e liberalizzazione. Dovranno interpretare il loro personaggio come fossero degli attori; dignitari, studiosi, intellettuali, nobili, popolani, discutendo le varie proposte che scaturiranno. La nostra regia, darà vita a personaggi intransigenti, appartenenti alle corporazioni, che ostracizzeranno le varie ideologie ed ogni partecipante verrà stimolato a cercare nuove soluzioni ragionevoli guidati dagli studiosi che cercheranno di far comprendere, attraverso esempi teorici e pratici, l'importanza di una modernizzazione economica, sociale, legislativa. Lo Staff interpreterà i personaggi di coloro che le ostracizzano. Intorno alle 21.00 della domenica 1, immaginando un ampio favore delle innovazioni proposte, ci sarà un discorso finale del protagonista che ringrazierà i convenuti, che avranno arginato le idee integraliste di alcuni e che getteranno le basi per traghettare il Granducato in un'era moderna, liberale e legislativamente e socialmente evoluta

6. Pubblici di riferimento

tutti

Elementi del progetto riferiti ai diversi pubblici:

Ogni giocatore farà parte del Ducato di Lyndersin o di altre Regioni, nel quale è possibile interpretare

un personaggio nella nostra Associazione che sia esso nobile, studioso, appartenente al clero o popolano a seconda della loro stessa richiesta. Essi dovranno appoggiare od opporsi alle idee riformiste del Granduca del suo seguito.

7. Modalità di comunicazione e promozione del progetto

7.a Canali di comunicazione e pubblicizzazione: **social network**

7.b Descrizione del piano di comunicazione e promozione:

Prevediamo un piano di pubblicazione sui nostri canali sociali: pagine e gruppi Facebook di nostra gestione e canale Instagram oltre che i gruppi di Facebook tematici e di interesse

8. Luogo di svolgimento, data e tempi di realizzazione di ogni singola iniziativa

Titolo **Il genio illuminato delle riforme nel Granducato di Toscana**

Tipologia **teatro d'improvvisazione ed interaazione**

Sede **Residenza d'Epoca azienda agrituristica Castello di Valenzano**

Indirizzo **Loc. Valenzano, 97 - Subbiano - Ar**

Comune **Subbiano**

Provincia **AR**

Data di inizio **30/11/2024**

Data conclusione **01/12/2024**

Orario **dalle 10.00 del 30 nov alle 21.00 del 01 dic**