



Allegato A
Contributo economico

PROGETTO DELL'INIZIATIVA

1. Titolo: *“Medioevo in Festa: Giochi, Storia e Tradizione”*.

2. Data di realizzazione

Inizio 09 MAGGIO 2026 (gg/mm/aa) termine 10 MAGGIO 2026 (gg/mm/aa)

3. Luogo di svolgimento

Sede Parco storico Signoria di Montalto Indirizzo via del villaggio Medievale

Comune Fauglia Provincia Pisa CAP 56043

Nota: nel caso in cui l'iniziativa sia ripetuta più volte, devono essere indicate le date e i luoghi di svolgimento relativi a ciascuna edizione, di cui ai punti 2 e 3.

L'iniziativa prevede la realizzazione di una giornata di rievocazione storica aperta al pubblico, ispirata alla vita quotidiana del Medioevo e animata da figuranti in abiti storicamente documentati, in collaborazione con realtà associative attive nella rievocazione storica come APS Reges Pisa. L'evento si svolgerà nell'arco dell'intera giornata, dalle ore 09:00 alle ore 22:00, con l'allestimento di un villaggio medievale ricreato attraverso tende storiche, spazi dimostrativi e aree dedicate ad attività culturali e ludico-didattiche.

La manifestazione intende offrire ai visitatori un'esperienza immersiva nella cultura e nelle tradizioni del periodo medievale, valorizzando il patrimonio storico locale attraverso la presenza di rievocatori, attività partecipative e momenti di divulgazione storica.

La giornata avrà inizio con l'accoglienza dei partecipanti e l'apertura del villaggio rievocativo. Nel corso della mattinata e del pomeriggio saranno organizzate attività collettive rivolte al pubblico, tra cui quiz a tema storico, prove di abilità e giochi di ragionamento ispirati alla cultura e alla vita medievale. Tali attività saranno strutturate in forma di percorso partecipativo, coinvolgendo i visitatori in piccole sfide e momenti di apprendimento informale.

Un ruolo centrale sarà svolto dai volontari e dai figuranti che, per tutta la durata della giornata, animeranno il villaggio medievale attraverso brevi scene di interpretazione teatrale interattiva. I partecipanti potranno assistere e prendere parte a momenti di ricostruzione della vita quotidiana medievale, con rappresentazioni di mestieri, situazioni di vita civile e momenti di narrazione storica. I figuranti interpreteranno inoltre personaggi e famiglie storiche che hanno caratterizzato la storia della Toscana, come la casata dei Medici e la dinastia dei Lorena, offrendo al pubblico spunti di conoscenza e approfondimento storico attraverso modalità coinvolgenti e divulgative.

Durante la giornata sarà inoltre previsto un momento conviviale con la distribuzione di un pranzo frugale per i partecipanti e, in conclusione dell'evento, un apericena serale che accompagnerà le ultime attività del villaggio rievocativo.

Al termine delle prove e delle attività proposte verrà inoltre previsto un momento finale di premiazione, durante il quale saranno riconosciuti e premiati i partecipanti che si saranno distinti nelle diverse prove di abilità, nei quiz storici e nelle attività di gruppo, valorizzando lo spirito di partecipazione e di coinvolgimento attivo del pubblico.

Attraverso la combinazione di rievocazione storica, animazione culturale e partecipazione del pubblico, l'iniziativa mira a promuovere la conoscenza della storia medievale e a favorire momenti di socialità e condivisione culturale all'interno della comunità locale.

5 Finalità

Il progetto intende promuovere la conoscenza e la valorizzazione della storia e delle tradizioni del territorio toscano attraverso una rievocazione storica partecipata e accessibile al pubblico. Attraverso la ricostruzione di momenti di vita medievale, l'interpretazione di personaggi storici e il coinvolgimento diretto dei visitatori nelle attività del villaggio rievocativo, l'iniziativa mira a favorire la diffusione della cultura storica, rafforzare il senso di appartenenza alla comunità e valorizzare il ruolo delle associazioni e dei volontari impegnati nella tutela e nella trasmissione del patrimonio culturale locale.

6. Modalità realizzative

Nei giorni antecedenti alla manifestazione verrà predisposto l'allestimento dell'area destinata all'evento con tendaggi, velari e strutture scenografiche ispirate al periodo medievale, al fine di ricreare l'atmosfera di un piccolo villaggio storico. Saranno inoltre allestite tende e spazi tematici dedicati ai mestieri e alle attività della vita quotidiana del tempo, con figuranti e volontari in abiti storicamente documentati.

L'organizzazione provvederà alla predisposizione delle aree di accoglienza dei partecipanti, delle zone dedicate alle attività ludico-culturali e degli spazi destinati alla rappresentazione di scene di vita medievale. I volontari e i rievocatori presenti durante tutta la giornata animeranno il villaggio attraverso brevi interpretazioni teatrali interattive, ricostruzioni di mestieri e momenti di narrazione storica, offrendo al pubblico la possibilità di conoscere più da vicino usi, costumi e figure rappresentative della storia toscana.

Intorno alle ore 09.00 avrà inizio la manifestazione con l'accoglienza dei partecipanti e l'apertura ufficiale del villaggio rievocativo. Nel corso della mattinata verranno proposte le prime attività partecipative, tra cui quiz a tema storico, giochi di ragionamento e prove di abilità ispirate alla vita e alla cultura del Medioevo.

Durante tutta la giornata i figuranti e i volontari resteranno a disposizione del pubblico per illustrare le attività proposte e coinvolgere i visitatori nelle diverse prove e momenti di animazione del villaggio. Intorno all'ora di pranzo verrà offerto ai partecipanti un momento conviviale con un pranzo frugale.

Nel corso del pomeriggio proseguiranno le attività ludico-culturali, con ulteriori prove di abilità, giochi di gruppo e momenti di animazione teatrale che ricostruiranno scene di vita medievale e la caratterizzazione di personaggi storici dell'epoca.

Intorno alle ore 19.00 verrà offerto ai partecipanti un momento conviviale conclusivo con apericena, che accompagnerà le ultime attività della giornata.

Intorno alle ore 21.00 si terrà la premiazione dei partecipanti che si saranno distinti nelle prove e nei giochi proposti durante la manifestazione, con la consegna di piccoli riconoscimenti simbolici.

Alle ore 22.00 la manifestazione giungerà al termine. L'organizzazione garantirà durante tutta la durata dell'evento le condizioni di sicurezza e la corretta illuminazione delle aree interessate, anche nelle ore serali, attraverso sistemi di illuminazione adeguati e coerenti con l'ambientazione storica dell'iniziativa.

7. Pubblico di riferimento

Chiunque, grandi e piccoli, famiglie e studenti.

8. Ambito territoriale di riferimento dell'iniziativa:

comunale provinciale regionale

9. Attività di comunicazione dell'iniziativa

Indicare i canali informativi attraverso i quali sono realizzate le attività di comunicazione:

prodotti editoriali cartacei (inviti, depliant, manifesti)

prodotti editoriali informatici (pagina web, newsletter, social network)

eventi di lancio:

conferenza stampa: *(indicare data e luogo)*

inaugurazione *(indicare data e luogo)*

10. Altre informazioni che il richiedente ritiene utile fornire _____

11. Dati economici dell'iniziativa:

1. Costo complessivo dell'iniziativa euro 4.000,00
2. Entità del contributo richiesto euro 2.000,00

PIANO PREVISIONALE DI SPESA

Risorse economiche disponibili	Importo
1. risorse economiche stanziare dal richiedente	2.000,00
2. contributo economico richiesto al Consiglio regionale	2.000,00
3. Altri contributi economici ricevuti da soggetti pubblici	
4. Altri contributi economici ricevuti da privati	
Totale	4.000,00
Tipologie delle voci di spesa	
1. Acquisto di beni strumentali non durevoli	1.000,00
2. Canone di locazione per l'utilizzo di locali, impianti o strutture (se diversi dalla propria sede)	
3. Allestimento dei locali, impianti e strutture, scenografie, montaggio e smontaggio	1500,00
4. Pubblicità (inserzioni, manifesti, stampe, video)	
5. Servizi editoriali e tipografici per la stampa di volumi	
6. Premi e riconoscimenti	1500,00
7. Compensi per relatori, artisti, la cui prestazione fa parte del programma approvato, e le relative spese di viaggio, di vitto ed alloggio	
8. Altre spese (<i>specificare</i>) _____	
Totale	4.000,00

Fauglia li 13 Marzo 2026

Il presidente
Chiti Aron

